

FICHE ACTIVITE

Technologie 5°



Rappels : Environnement numérique de travail

Page 1/2

Activité 1 : Le poste informatique et ses périphériques.

En vous aidant de la ressource **LES PÉRIPHÉRIQUES** effectuer les exercices ci-dessous :

Exercice 1 - LES PÉRIPHÉRIQUES DE L'UNITÉ CENTRALE

Indiquer le nom de chacun de ces objets techniques ci-dessous qui composent l'ordinateur



Exercice 2 : Incrire dans le tableau le nom et le type des périphériques

Nom (ou repère) du périphérique	Fonction d'usage (à quoi cela sert ?)	Périphérique Entrée, Sortie ou Entrée et sortie
... L'Écran ...	PERMETTRE DE VISUALISER des informations	... Sortie
.....	PERMETTRE DE RESITUER un son.
.....	PERMETTRE DE SAISIR des images en temps réel.
.....	PERMETTRE DE PROJETER sur un mur des informations.
.....	PERMETTRE DE SÉLECTIONNER, DÉPLACER et MANIPULER des objets à l'écran.
.....	PERMETTRE DE NUMÉRISER des textes ou des images.
.....	PERMETTRE DE SAISIR du texte
.....	PERMETTRE D'ACCÉDER à internet.
.....	PERMETTRE D'AUGMENTER la mémoire de l'ordinateur en y stockant des fichiers informatiques.
.....	PERMETTRE DE COPIER sur du papier ce qui est affiché à l'écran.

Remarque : **Pourquoi** un des objets techniques n'a pas été repéré comme périphérique, **donner** sa fonction d'usage ?

.....

.....

.....

FICHE ACTIVITE

Technologie 5°



Rappels : Environnement numérique de travail

Page 1/2

Activité 1 : **Le poste informatique et ses périphériques.**

Exercice 2 : À l'aide du document Ressource AU COEUR DE L'UNITÉ CENTRALE, compléter le tableau ci-dessous :

Unité centrale	Composants internes à l'unité centrale		Repère	Fonction d'usage (A quoi cela sert ?)
		Carte mère	1	PERMETTE D'ASSURER la connexion entre les composants internes et les périphériques externes.
		Carte réseau	4	PERMETTRE DE CONNECTER l'ordinateur à d'autres ordinateurs.

Remarque : L'ordinateur est constitué de deux mémoires, la mémoire vive (RAM) et la mémoire de masse (disque dur), indiquer le rôle pour chacune d'elle.

.....

.....

.....

.....

Exercice 2 - LES LOGICIELS UTILISÉS EN TECHNOLOGIE

A l'aide de document Ressource **Qu'est-ce qu'une application informatique**, relier par des traits les logiciels à leur utilisation respective.

- Google SketchUp •
- Open Draw •
- Open Calc •
- Sweet Home 3D •
- Open Impress •
- Open Write •

- pour concevoir des agencements intérieur de maisons, bâtiments...
- pour faire du traitement de texte.
- pour réaliser des dessins.
- pour traiter des données de calculs.
- pour modéliser des pièces en 3D.
- pour réaliser des diaporamas.