

# Parcours à coder

École du code

Résous les 3 défis en codant ou décodant les trajets des parcours. Le départ est le drapeau quadrillé noir et blanc  et l'arrivée le drapeau rouge .

- ▶ Quand le code du parcours est écrit, dessine le trajet sur la carte quadrillée.
- ▶ Quand le trajet est dessiné, écris en-dessous le code du trajet.

Voici le “langage” pour coder :

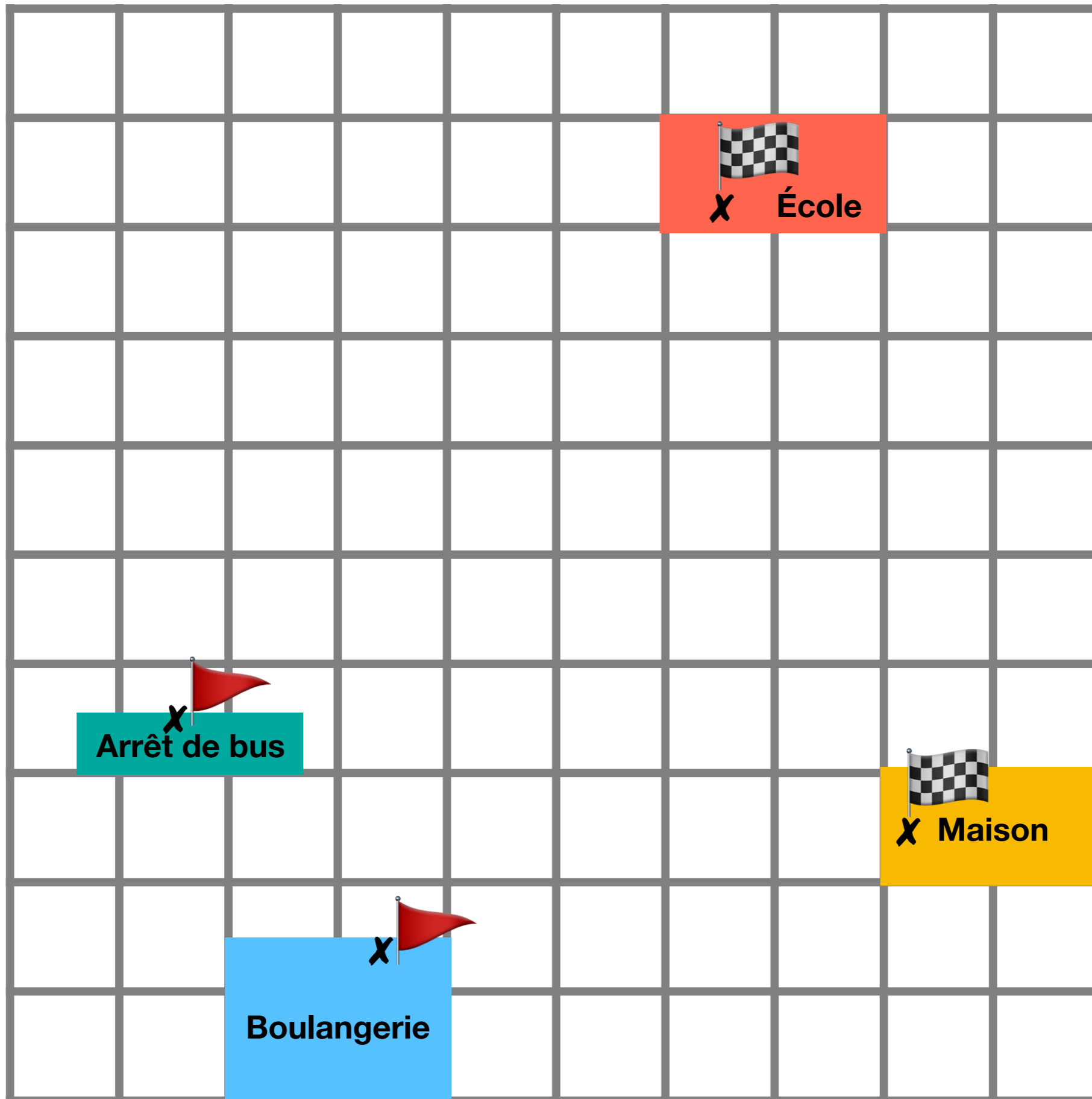
- A pour avance
- R pour recule
- D pour tourne à droite (sans avancer ou reculer)
- G pour tourne à gauche (sans avancer ou reculer)

Astuce : une fois que tu as écrit les parcours, tu peux simplifier l'écriture en condensant les lettres qui se répètent, par exemple :

**A A A = 3A**

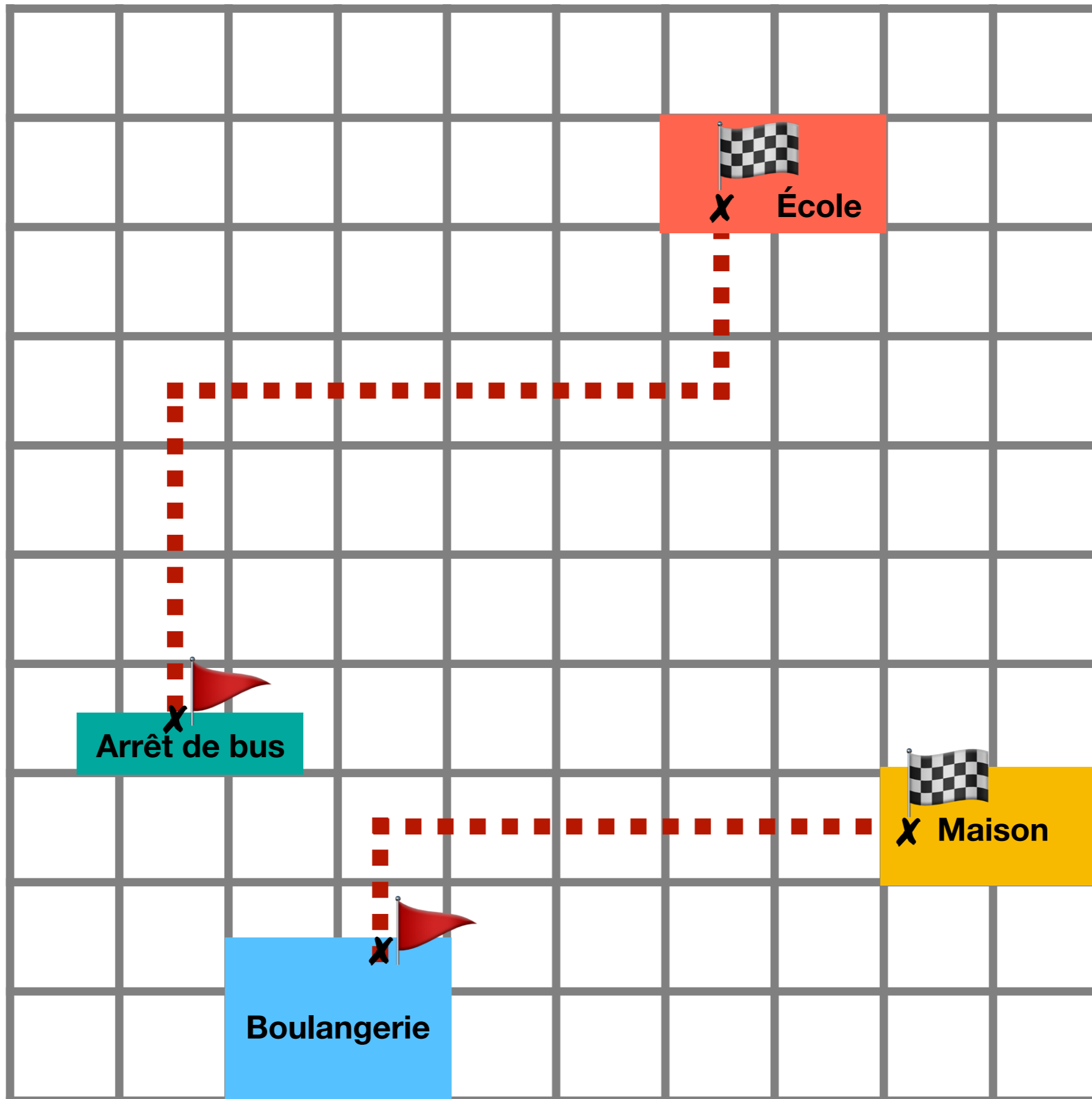
**À toi de jouer !**

# Défi 1



École - Arrêt de bus : | A | A | D | A | A | A | A | A | G | A | A | A |  
Maison - Boulangerie : 5A G 1A

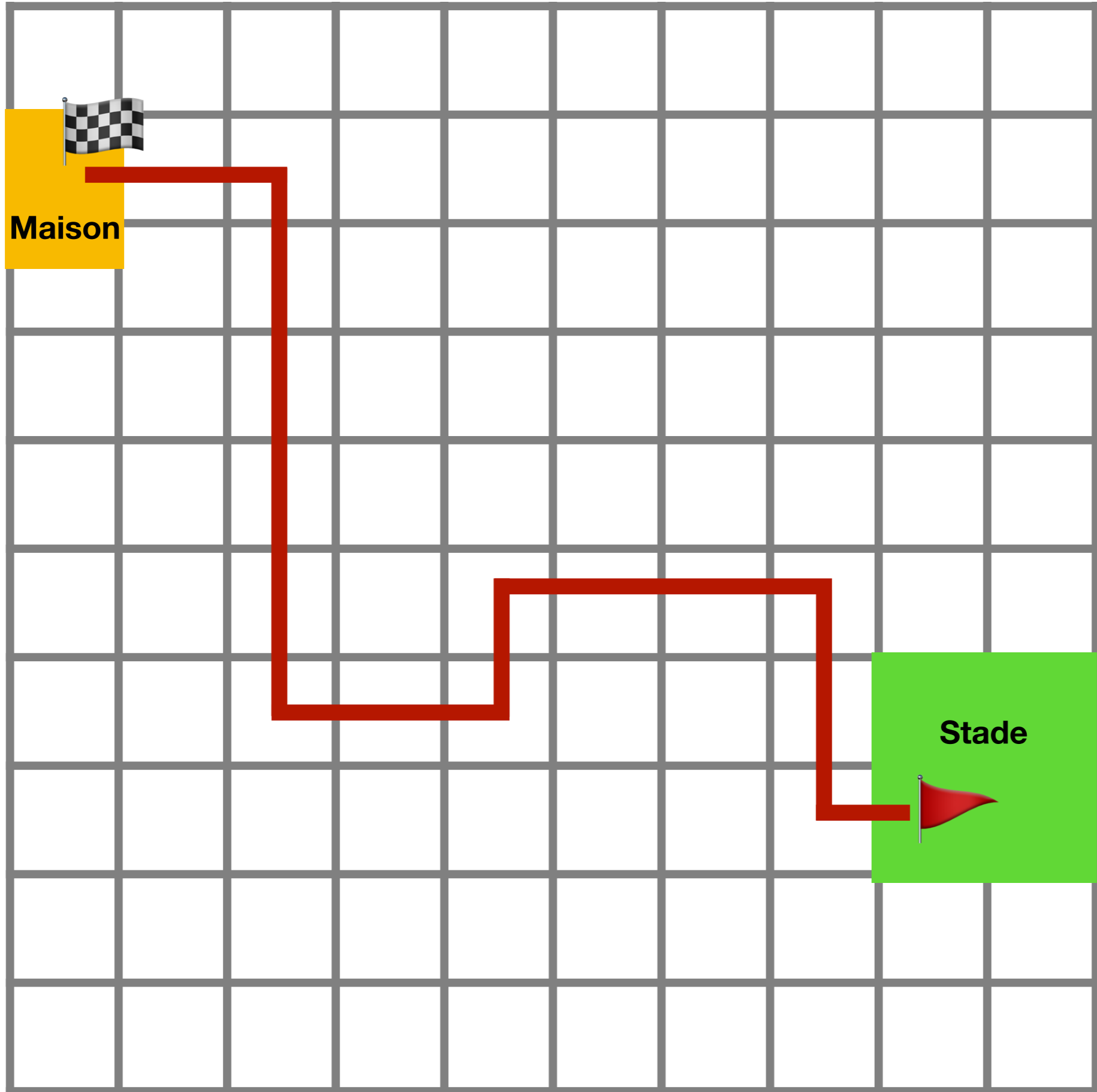
# Solution 1



École - Arrêt de bus : | A | A | D | A | A | A | A | A | G | A | A | A |  
Maison - Boulangerie : 5A G 1A



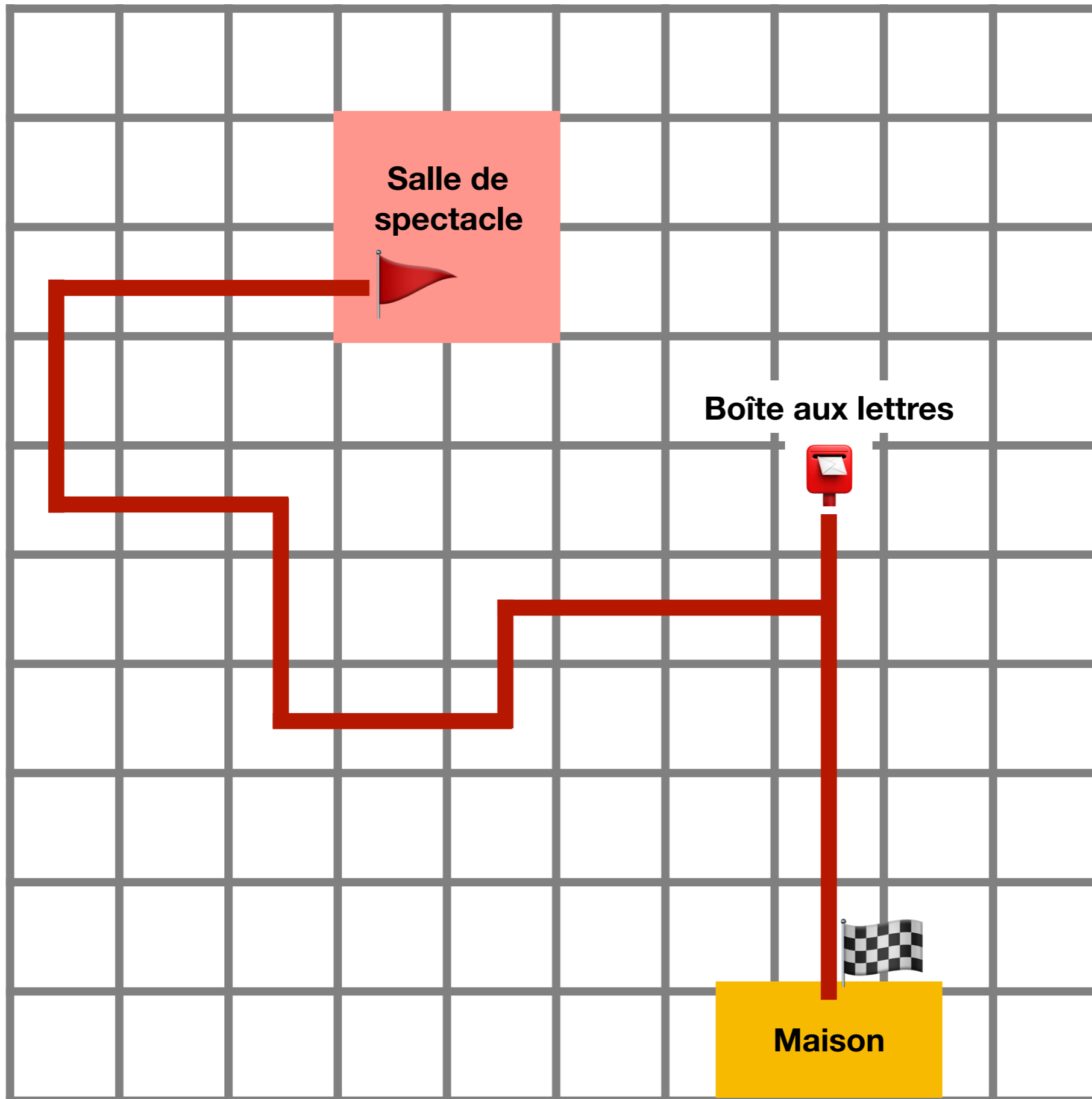
# Solution 2



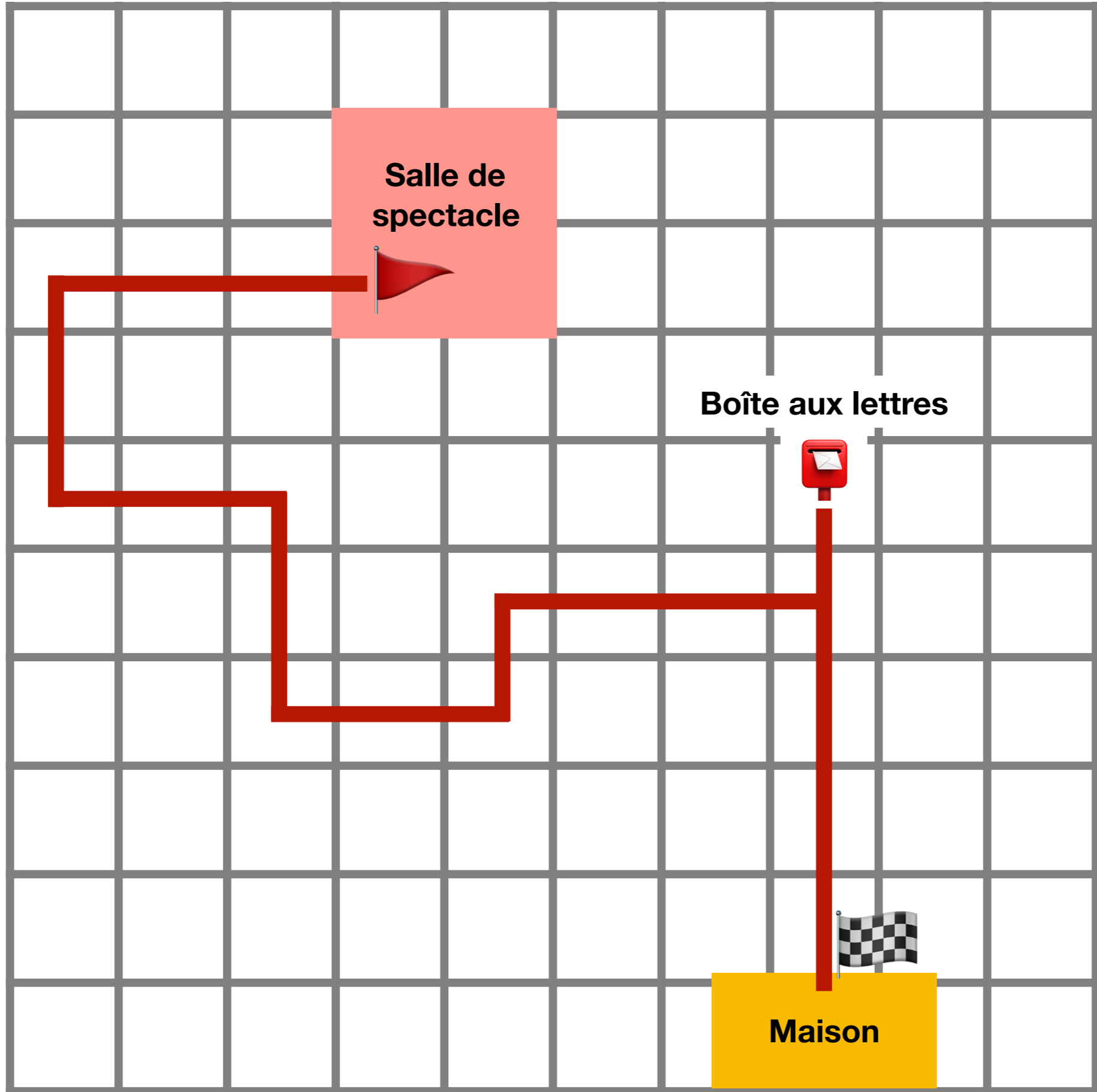
Maison - Stade : | A | A | D | A | A | A | A | A | G | A | A | G | A | D | A | A | A | D | A | A | G | A |

Maison - Stade : 2A D 5A G 2A G 1A D 3A D 2A G 1A

# Défi 3



# Solution 3



Maison - Salle de spectacle : | A | A | A | A | A | R | G | A | A | A | G | A | D | A | A | D | A | A | G | A | A | D | A | A | D | A | A | A |

Maison - Salle de spectacle : 5A 1R G 3A G 1A D 2A D 2A G 2A D 2A D 3A