

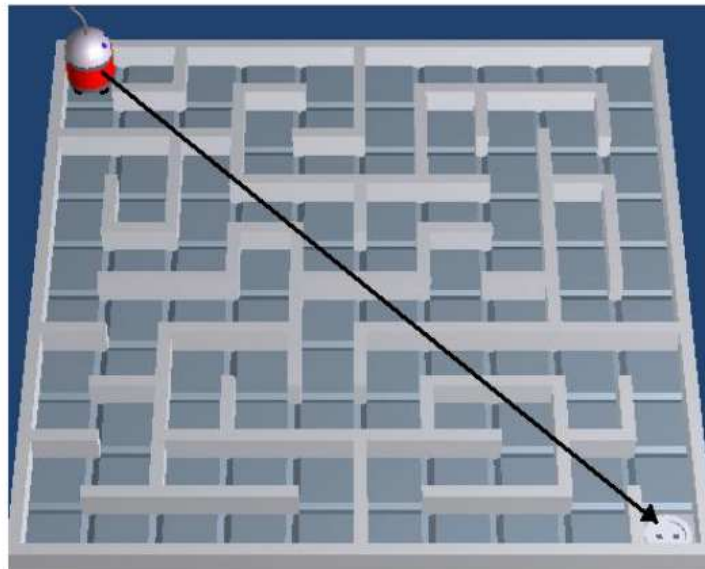


ACTIVITE RobotProg - Labyrinthe

Nom :

Prénom :

Classe :



OBJECTIF

Dans cette activité, programmer le robot virtuel afin qu'il puisse sortir d'un labyrinthe et rejoindre la prise électrique dans l'angle en bas à droite.

RAPPELS

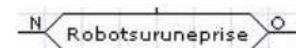
Liste des actions possibles = avancer, tourner à gauche, tourner à droite

Liste des conditions logiques = Murenface, Muradroite, Muragauche, Robotsuruneprise

AIDE

Une solution pour sortir d'un labyrinthe comme celui-ci consiste à toujours suivre le mur qui se trouve à notre droite. Le robot doit avancer seulement lorsqu'il y a un mur à sa droite et pas de mur en face de lui, dans tous les autres cas le robot doit tourner.

Testez après chaque avancée si le robot est sur la prise, à l'aide du test :



1) **Dessiner**, au dos de la feuille et proprement, l'organigramme permettant de sortir du labyrinthe.

2) **Installer le terrain « labyrinthe »**

- Lancer le logiciel *Robotprog*
- *Menu Configuration -> Niveau -> 4*
- *Menu Terrain -> Modifier*
- Puis *Menu Terrain -> Ouvrir -> terrain_labyrinthe.bog -> Utiliser ce terrain*

3) **Tester votre organigramme**, si le robot ne trouve pas la prise électrique alors corriger-le jusqu'à trouver la solution.