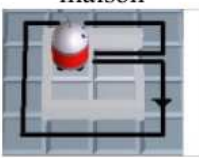
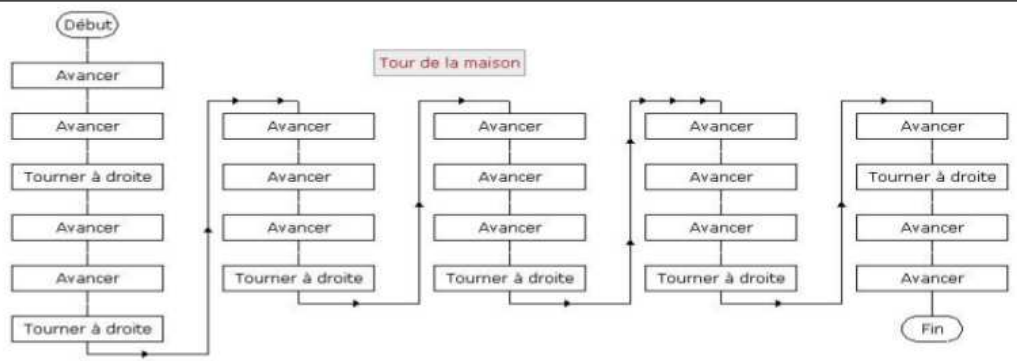

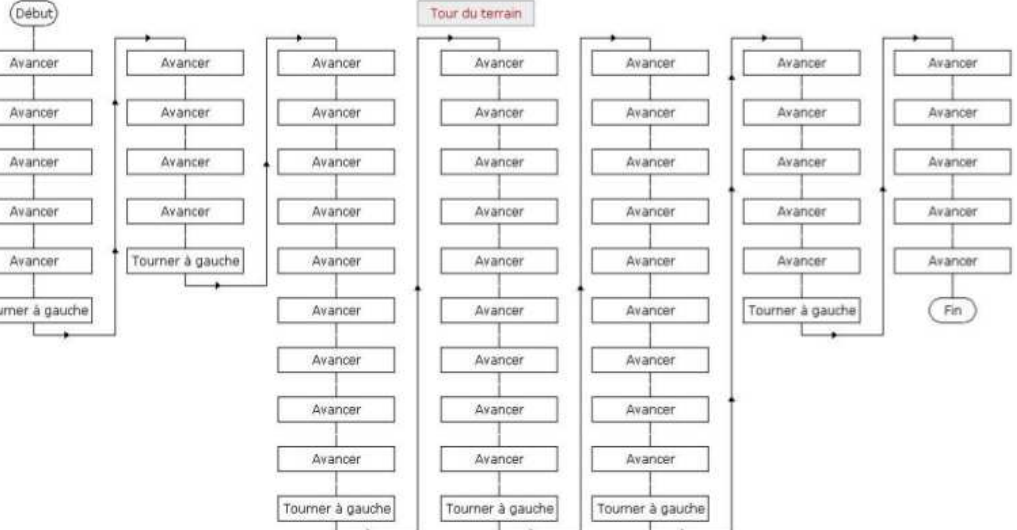





# Robotprog, solution des exercices proposés

**Rappels :** un logigramme est un diagramme qui représente le fonctionnement d'un automate.

- Il est composé de blocs de début et de fin et de blocs d'action (avancer, tourner à droite, tourner à gauche ...)
- Il contient aussi des blocs de test, qui servent à diriger le fonctionnement de l'automatisme en fonction de la réponse à une question, exemple : le robot est-il en face d'un mur ? Oui ou Non ?

<p><b>- Le tour de la maison</b></p> 			
<p><b>- Le tour du terrain</b></p> 			
<p><b>- Aller au mur « EST »</b></p> 	<p><b>- Aller au mur « EST » et revenir</b></p> 	<p><b>- Aller au coin « SUD-E »</b></p> 	<p><b>- Le labyrinthe</b></p> 