

# Correction des différents programmes

The screenshot shows the Scratch editor interface. On the left, the 'Code' tab is active, displaying a script for 'Programme B'. The script starts with 'définir Programme B' (define Programme B), followed by a 'répéter indéfiniment' (repeat forever) loop. Inside the loop, there are three conditional blocks: 'si Jour < 6 alors' (if Day < 6 then), 'si Heure = 8 alors' (if Hour = 8 then), and 'si Heure = 18 alors' (if Hour = 18 then). The first condition leads to 'envoyer à tous volets\_ouvrir\_complètement' (send to all shutters\_open\_completely). The second condition leads to 'envoyer à tous volets\_fermer\_complètement' (send to all shutters\_close\_completely). The right side of the screen shows a project overview with various objects like 'Météorologie', 'Horloge', 'Actions', 'Incidents', and 'Programmes'.

The screenshot shows the Scratch editor interface. On the left, the 'Code' tab is active, displaying a script for 'Programme C'. The script starts with 'définir Programme C' (define Programme C), followed by a 'répéter indéfiniment' (repeat forever) loop. Inside the loop, there are three conditional blocks: 'si Pluie = NON alors' (if Rain = NON then), 'si Heure = 19 alors' (if Hour = 19 then), and 'sinon' (otherwise). The first condition leads to 'envoyer à tous arrosage\_on' (send to all watering\_on). The second condition leads to 'envoyer à tous arrosage\_off' (send to all watering\_off). The third condition leads to 'envoyer à tous arrosage\_off' (send to all watering\_off). A yellow callout box points to the 'si Pluie = NON alors' block with the text: 'C Lancer l'arrosage automatique tous les jours de 19 à 20 H, sauf s'il pleut' (C Launch automatic watering every day from 19 to 20 H, unless it rains). The right side of the screen shows a project overview with various objects like 'Météorologie', 'Horloge', 'Actions', 'Incidents', and 'Programmes'.

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - DomoScratch (Corrections) Index of /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus vus Classeur mail académique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

Scratch Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

- avancer de 10 pas
- Apparence
- tourner de 15 degrés
- Son
- tourner de 15 degrés
- Événements
- aller à position aléatoire
- Corde
- aller à x -156 y -168
- Captureurs
- Opérateurs
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- Variables
- glisser en 1 secondes à x -156 y -168
- Max Blocs
- s'orienter en direction de 90
- s'orienter vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à -156
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- tourner le sens de rotation gauche-droite

définir Programme D

D Allumer l'éclairage intérieur du crépuscule à l'aube, seulement si les locaux sont occupés

répéter indéfiniment

si Locaux\_utilisés = OUI alors

si Eclairage < 4 alors

envoyer à tous lumière\_intérieure\_on

sinon

envoyer à tous lumière\_intérieure\_off

sinon

envoyer à tous lumière\_intérieure\_off

Météorologie

Horloge

Actions

Locaux occupés

Incidents

Actions d'urgence

Programmes

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_D x -156 y -168

Afficher Taille 100 Direction 90

Scène

Ambre-plans 2

1522 26/02/2019

Taper ici pour rechercher

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - DomoScratch (Corrections) Index of /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus vus Classeur mail académique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

Scratch Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

- avancer de 10 pas
- Apparence
- tourner de 15 degrés
- Son
- tourner de 15 degrés
- Événements
- aller à position aléatoire
- Corde
- aller à x -133 y -168
- Captureurs
- Opérateurs
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- Variables
- glisser en 1 secondes à x -133 y -168
- Max Blocs
- s'orienter en direction de 90
- s'orienter vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à -133
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- tourner le sens de rotation gauche-droite

définir Programme E

E Allumer le chauffage si la température descend à 20 et si les locaux sont occupés

répéter indéfiniment

si Locaux\_utilisés = OUI alors

si Température < 20 alors

envoyer à tous chauffage\_on

sinon

envoyer à tous chauffage\_off

Météorologie

Horloge

Actions

Locaux occupés

Incidents

Actions d'urgence

Programmes

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_E x -133 y -168

Afficher Taille 100 Direction 90

Scène

Ambre-plans 2

1523 26/02/2019

Taper ici pour rechercher

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube | 2. Programmer avec Scratch - | DomoScratch (Corrections) | Index of /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus vus Classeur mail académique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la ... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

DomoScratch (Corrections) créé par TomouScratch52 Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

Apparence

Son

Événements

Corde

Capteurs

Opérateurs

Variables

Mes Blocs

Programme F

répéter indéfiniment

si Pluie = OUI ou Vitesse du vent > 20 alors

envoyer à tous auvent\_rentre

sinon

si Eclairement > 3 alors

envoyer à tous auvent\_sortir

sinon

envoyer à tous auvent\_rentre

F Déployer l'auvent les jours de sem... pleut ou que la v... 45 km/h

Météorologie

Horloge

Actions

Locaux occupés

Incidents

Programmes

Actions d'urgence

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_F x: -109 y: -168

Afficher Taille 100 Direction 90

Améliore-steps 2

Taper ici pour rechercher

1524 26/02/2019

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube | 2. Programmer avec Scratch - | DomoScratch (Corrections) | Index of /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus vus Classeur mail académique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la ... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

DomoScratch (Corrections) créé par TomouScratch52 Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

Apparence

Son

Événements

Corde

Capteurs

Opérateurs

Variables

Mes Blocs

Programme G

répéter indéfiniment

si Locaux utilisés = OUI ou Heure > 7 et Heure < 18 alors

si Température < 20 alors

envoyer à tous chauffage\_on

sinon

envoyer à tous chauffage\_off

si Température = 30 alors

envoyer à tous climatiseur\_on

sinon

envoyer à tous climatiseur\_off

Météorologie

Horloge

Actions

Locaux occupés

Incidents

Programmes

Actions d'urgence

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_G x: -85 y: -168

Afficher Taille 100 Direction 90

Améliore-steps 2

Taper ici pour rechercher

1525 26/02/2019

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - DomoScratch (Corrections) Index of /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus vus Classeur mail académique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la ... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

DomoScratch (Corrections) créé par ToimooScratch52 Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Mouvement

- avancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- aller à position aléatoire
- aller à x: -109 y: -160
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: -109 y: -160
- s'orienter en direction de 90
- s'orienter vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à -109
- ajouter 10 à y
- mettre y à -160
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Apparence

- basculer sur le costume blanc

Programme H

- répéter indéfiniment
  - si **Locaux utilisés = NON** et **Mouvement détecté = OUI** alors
    - si **Heure < 8** ou **Heure > 18** alors
      - envoyer à tous **alarme\_on**
      - envoyer à tous **appeler\_le\_17** et attendre

Horloge

Météorologie

Locaux occupés

Incidents

Programmes

Actions d'urgence

H En cas locaux police

Scène

Amière-plans 2

15:26 26/02/2019

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - DomoScratch (Corrections) Index of /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus vus Classeur mail académique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la ... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

DomoScratch (Corrections) créé par ToimooScratch52 Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Mouvement

- avancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- aller à position aléatoire
- aller à x: -109 y: -160
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: -109 y: -160
- s'orienter en direction de 90
- s'orienter vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à -109
- ajouter 10 à y
- mettre y à -160
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Programme I

- répéter indéfiniment
  - si **Locaux utilisés = OUI** alors
    - si **Eclairement < 4** alors
      - envoyer à tous **lumière\_intérieure\_on**
    - sinon
      - envoyer à tous **lumière\_intérieure\_off**
  - sinon
    - envoyer à tous **lumière\_intérieure\_off**

Horloge

Météorologie

Locaux occupés

Incidents

Programmes

Actions d'urgence

I Allumer l'éclairage intérieur du crépuscule si les locaux sont occupés

Scène

Amière-plans 2

15:27 26/02/2019

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - x DomoScratch (Corrections) - x Index of /ScratchDomo - x +

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus visités Classeur mail academique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la... MSOST-1-3-FE3 - Cha... >>

Scratch Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) créé par ToisonScratch32 Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

- lancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- aller à position aléatoire
- aller à x: -109 y: -168
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: -109 y: -168
- se tourner en direction de 90
- se tourner vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à -109
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Apparence

Événements

Contrôle

Opérateurs

Variables

Mes Blocs

Programme

Écrivez toutes les fonctions, faites tous les appels, rajoutez l'aspect, ajoutez le chargement et la destruction de données. Si à l'arrêt il est ouvert il devra être capable de gérer le mode à main et afficher les données en temps réel, de lire et d'écrire des données.

Météorologie

- < 10 km/h
- 20 °C
- 5 Hz
- 5 Hz

Horloge

Actions

Incidents

Locaux occupés

Actions d'urgence

Programmes

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_J

x: -13 y: -168

Afficher Taille 100 Direction 90

A	B	C	D	E
P_A	P_B	P_C	P_D	P_E
F	G	H	I	J
P_F	P_G	P_H	P_I	P_J
K	L	M	N	O
P_K	P_L	P_M	P_N	P_O
P	Q	R	S	T
P_P	P_Q	P_R	P_S	P_T

Scène

Ambre-stars 2

Taper ici pour rechercher

1528 26/02/2019

Scratch au collège - YouTube | 2. Programmer avec Scratch | DomoScratch (Corrections) | Index de /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Mouvement

- avancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- aller à position aléatoire
- aller à x: 225 y: -168
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 225 y: -168
- s'orienter en direction de 90
- s'orienter vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à 225
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Programme J

répéter indéfiniment

si Jour = 5 et Heure = 18 alors

- envoyer à tous lumière\_extérieure\_off
- envoyer à tous lumière\_intérieure\_off
- envoyer à tous volets\_fermer\_complètement
- envoyer à tous auvent\_renter
- envoyer à tous chauffage\_off
- envoyer à tous climatiseur\_off
- attendre 0.5 secondes
- répéter 5 fois
- envoyer à tous volets\_ouvrir\_légèrement

J

Éteindre tout

Éteindre le chauffage et ouvrir durablement les lumières une fois

Météorologie

- < 10 km/h
- 20 °C
- Locaux occupés
- Incidents
- Horloge
- 5h LUMIÈRE
- Actions
- Actions d'urgence
- Programmes

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_J

Afficher Taille 100 Direction 90

Scène

Amiène-plans 2

1537 26/02/2019

Scratch au collège - YouTube | 2. Programmer avec Scratch | DomoScratch (Corrections) | Index de /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Mouvement

- avancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- aller à position aléatoire
- aller à x: 225 y: -168
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 225 y: -168
- s'orienter en direction de 90
- s'orienter vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à 225
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Programme J

envoyer à tous volets\_ouvrir\_légèrement

mettre heure2 à Heure

répéter jusqu'à ce que Jour = 1 et Heure = 7

si heure2 = Heure - 3 alors

- envoyer à tous lumière\_extérieure\_on
- envoyer à tous lumière\_intérieure\_on
- mettre heure2 à Heure

sinon

- envoyer à tous lumière\_intérieure\_off
- envoyer à tous lumière\_extérieure\_off

si Jour = 1 et Heure = 8 alors

- envoyer à tous lumière\_extérieure\_on
- envoyer à tous lumière\_intérieure\_on
- envoyer à tous volets\_ouvrir\_complètement
- envoyer à tous auvent\_sortir

sinon

J

Météorologie

- < 10 km/h
- 20 °C
- Locaux occupés
- Incidents
- Horloge
- 5h LUMIÈRE
- Actions
- Actions d'urgence
- Programmes

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_J

Afficher Taille 100 Direction 90

Scène

Amiène-plans 2

1538 26/02/2019

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - DomoScratch (Corrections) Index de /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus vus Classeur mail academique Forum National de SV... SUPER Cours SVT collé... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la ... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

- avancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- aller à position aléatoire
- aller à x: 202 y: -168
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 202 y: -168
- tourner en direction de 90
- tourner vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à 202
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Apparence

- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés

Événements

- aller à position aléatoire
- aller à x: 202 y: -168
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 202 y: -168
- tourner en direction de 90
- tourner vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à 202
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Opérateurs

- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 202 y: -168

Variables

- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 202 y: -168

Mes Blocs

Programme S

- définir Programme S
- demandez Définir le mot de passe et attendez
- mettre Mot de Passe à réponse
- répéter indéfiniment
- si longueur de Mot de Passe > 4 alors
  - dire regrouper Votre mot de passe est et Mot de Passe pendant 2 secondes
  - basculer sur le costume blanc
  - stop ce script
- sinon
  - dire Votre mot de passe doit comporter au moins 5 caractères pendant 2 secondes
  - demandez Re-définir le mot de passe et attendez
  - mettre Mot de Passe à réponse

S

Demandez à l'utilisateur de créer un mot de passe, et vérifiez qu'il compte plus de 4 caractères

Météorologie

- < 10 km/h
- 20 °C
- 2
- Horloge
- 5h LUNDI

Actions

- Actions d'urgence

Locaux occupés

Incidents

Programmes

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_S

Afficher Taille 100 Direction 90

Scène

Améliore-plans 2

Taper ici pour rechercher

1532 26/02/2019

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - DomoScratch (Corrections) Index de /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus vus Classeur mail academique Forum National de SV... SUPER Cours SVT collé... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la ... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

- avancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- aller à position aléatoire
- aller à x: 225 y: -168
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 225 y: -168
- tourner en direction de 90
- tourner vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à 225
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Apparence

- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés

Événements

- aller à position aléatoire
- aller à x: 225 y: -168
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 225 y: -168
- tourner en direction de 90
- tourner vers pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à 225
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Opérateurs

- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 225 y: -168

Variables

- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 225 y: -168

Mes Blocs

Programme T

- définir Programme T
- demandez avez vous configuré le mot de passe avec le programme S ? (OUI / NON) et attendez
- réponse OUI alors
  - envoyer à tous alarme\_on
  - demandez réactivez le mot de passe et attendez
  - réponse Mot de Passe alors
    - Arrêt de l'alarme pendant 1 secondes
    - envoyer à tous alarme\_off
    - basculer sur le costume blanc
    - stop ce script
  - sinon
    - dire Ça n'est pas le bon mot de passe pendant 2 secondes
    - demandez Réactivez le mot de passe et attendez
- réponse NON alors
  - Alors faites le pendant 1 secondes
  - basculer sur le costume blanc
  - stop ce script

T

Arrêter l'alarme après vous avoir demandé la taille du mot de passe créé par le programme S

Météorologie

- < 10 km/h
- 20 °C
- 2
- Horloge
- 5h LUNDI

Actions

- Actions d'urgence

Locaux occupés

Incidents

Programmes

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_T

Afficher Taille 100 Direction 90

Scène

Améliore-plans 2

Taper ici pour rechercher

1533 26/02/2019

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - DomoScratch (Corrections) Index of /ScratchDomo

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus visités Classeur mail academique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la ... MSOST-1-3-FE3 - Cha...

Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) créé par Toineo Scratch32 Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

- avancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- aller à position aléatoire
- aller à x: 225 y: -188
- glisser en 1 secondes à position aléatoire
- glisser en 1 secondes à x: 225 y: -188
- se tourner en direction de 90
- se tourner vers position de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à 225
- ajouter 10 à y
- mettre y à -188
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Apparence

Événements

Comportement

Capteurs

Opérateurs

Variables

Mes Blocs

Programme T

définir Programme T

demandez "Avez vous configuré le mot de passe avec le programme S ? (OUI / NON) et attendez"

si réponse = OUI alors

- envoyer à tous alarme\_on
- demandez "Inscrivez le mot de passe. et attendez"
- répéter indéfiniment
  - si réponse = Mot de Passe alors
    - dire Arrêt de l'alarme. pendant 1 secondes
    - envoyer à tous alarme\_off
    - basculer sur le costume blanc
    - stop ce script
  - sinon
    - dire Ce n'est pas le bon mot de passe. pendant 2 secondes

Météorologie

- < 10 km/h
- 20 °C
- 2

Horloge

- 5 H
- MIN

Actions

- Incidents
- Locaux occupés
- Actions d'urgence

Programmes

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_T

Afficher Taille 100 Direction 90

Améliorez-vous

26/02/2019 15:34

Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Outils ?

Scratch au collège - YouTube 2. Programmer avec Scratch - x DemoScratch (Corrections) on Index of /ScratchDemo x +

https://scratch.mit.edu/projects/190470574/editor/

Les plus visités Classeur mail academique Forum National de SV... SUPER Cours SVT coll... Google Agenda [Magnard] Les éditions Bordas : é... Préparer la rentrée ave... Technologie Collège... Envoyer un fax avec la ... MSOST-1-3-FE3 - Cha... >>

Scratch Fichier Modifier Tutoriels DomoScratch (Corrections) Voir la page du projet Rejoindre Scratch Se connecter

Code Costumes Sons

Mouvement

- avancer de 10 pas
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés

Apparence

- aller à position aléatoire
- aller à x: 225 y: -168
- passer en 1 secondes à position aléatoire
- passer en 1 secondes à x: 225 y: -168
- se retourner en direction de 90
- se retourner vers position de souris
- ajouter 10 à x
- mettre x à 225
- ajouter 10 à y
- mettre y à -168
- rebondir si le bord est atteint
- fixer le sens de rotation gauche-droite

Événements

Compteur

Capteurs

Opérateurs

Variables

Mes Blocs

sinon

- dire Ce n'est pas le bon mot de passe pendant 2 secondes
- demander Re-inscrivez le mot de passe et attendre

sinon

- si réponse = NON alors
- dire Alors faites le pendant 1 secondes
- basculer sur le costume blanc
- stop ce script

sinon

- dire Erreur pendant 1 secondes
- dire Erreur pendant 1 secondes
- dire Erreur pendant 1 secondes
- basculer sur le costume blanc
- stop ce script

Météorologie

- < 10 km/h
- 20 °C
- 5 H

Horloge

Actions

Incidents

Locaux occupés

Programmes

Actions d'urgence

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T

Sprite P\_T

Afficher Taille 100 Direction 90

Améliorations 2

Taper ici pour rechercher

15:35 26/02/2019