



## 1. Les variables

Page : 1

Les variables représentent des grandeurs physiques (vent, température, éclairage naturel), ou des événements (pluie, locaux occupés, et détection de mouvement, de bris de glace ou de fumée).

Les variables passent d'une valeur à l'autre quand l'utilisateur clique sur l'image correspondante, en phase de test de programme par exemple.

La variable de l'éclairage change automatiquement avec l'horaire (voir dans le tableau ci-dessous).

Les variables « Heure » et « Jour » sont modifiables.

La valeur initiale de la variable est la valeur de la variable quand le drapeau vert est cliqué. 🚩

Image	Nom de la variable	Valeur initiale	Valeurs possibles de la variable
	Vitesse du vent	10 (10 km/h)	10, 20, 45 ou 70 (km/h)
	Température	20 (20°C)	-10, 0, 10, 20 ou 30 (°C)
	Eclairage	2 (Nuit claire)	1 (nuit noire, de 0 h à 3 H du matin), 2 (Nuit claire de 3 à 6 H et de 21 H à minuit) 3 (aube ou crépuscule, de 6 à 9 H et de 18 à 21 H ), 4 (ciel clair mais nuageux, de 9 à 12 H et de 15 à 18 H), 5 (plein soleil, de 12 à 15 h).
	Pluie	NON (pas de pluie)	OUI ou NON
	Locaux_utilisés	NON (personne dans les locaux)	OUI ou NON
	Mouvement_détecté	NON (aucun mouvement détecté)	OUI ou NON
	Bris_de_glace_détecté	NON (aucun bris de glace détecté)	OUI ou NON
	Fumée_détectée	NON (aucune fumée détectée)	OUI ou NON
	Heure	5 (5 h du matin)	0, 1, 2, 3, ...23 (H)
	Jour	1 (Lundi)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 (pour lundi, mardi, ... dimanche)

**Remarque** : vous pouvez afficher les valeurs des variables en cochant la case correspondante : ☒ Jour

Sa valeur apparaît alors sur la scène comme ceci : Jour 1



## 2. Les messages (ordres), destinés aux actionneurs

L'état initial de l'actionneur est son état quand le drapeau vert est cliqué. 🚩

Actionneur	Messages (Ordres)	Image	État initial	Commentaires
Lumière intérieure	Lumière_Intérieure_OFF Lumière_Intérieure_ON		Éteinte	
Lumière extérieure	Lumière_extérieure_OFF Lumière_extérieure_ON		Éteinte	Les lumières extérieures servent à guider les personnes à l'extérieur du bâtiment
Arrosage automatique	Arrosage_OFF Arrosage_ON		Inactif (pas d'arrosage)	
Volets roulants	Volets_fermer_complètement Volets_ouvrir_complètement Volets_ouvrir_légèrement Volets_fermer_légèrement		Fermés complètement	Ouvrir ou fermer les volets légèrement revient à les fermer ou les ouvrir d'un dixième
Auvent déployable	Auvent_rentre Auvent_sortir		Sortis entièrement	Un auvent déployable protège des rayons du soleil
Chauffage central	Chauffage_OFF Chauffage_ON		Éteint (pas de chauffage)	Le chauffage central, quand il est en activité, permet de maintenir une température minimale de 20°C
Climatisation	Climatiseur_OFF Climatiseur_ON		Éteint (pas de climatisation)	La climatisation, quand elle est en activité, permet de maintenir une température maximale de 20°C
Signal d'alarme	Alarme_OFF Alarme_ON		Éteint (pas d'alarme)	L'alarme prévient les utilisateurs du bâtiment d'un danger. Plusieurs séquences d'alarme sont possibles.
Portes coupe-feu	Porte_coupe_feu_OFF Porte_coupe_feu_ON		OFF : ouverte	En cas d'incendie, les portes coupe-feu se ferment pour éviter la propagation des flammes et fumées
Appel des pompiers	Appeler_le_18		Pas d'appel pompier	
Appel de la police	Appeler_le_17		Pas d'appel police	