

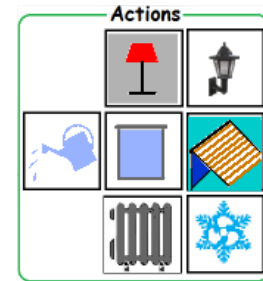


1. Les actionneurs (les sorties, à droite de l'écran)

La centrale domotique agit en commandant les actionneurs suivants :

Pour le fonctionnement normal (sans incidents) :

- l'éclairage intérieur
- l'éclairage extérieur
- l'arrosage automatique
- l'ouverture et la fermeture des volets
- le déploiement et le repli d'un auvent
- la mise en marche et l'arrêt du chauffage
- la mise en marche et l'arrêt de la climatisation



Pour les situations d'urgence :

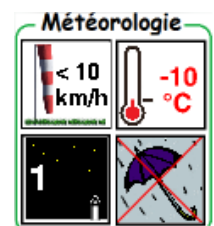
- une alarme sonore
- la fermeture des portes coupe-feu
- l'appel des pompiers (18)
- l'appel de la police (17)



2. Les capteurs (les entrées, à gauche de l'écran)

Météorologiques :

- la vitesse du vent, qui varie de moins de 10 km/h à plus de 70 km/h (4 valeurs possibles)
- la température, qui varie de -10°C à + 30 °C, par tranche de 10 °C (5 valeurs possibles)
- l'éclairement naturel, qui varie de la nuit noire au plein soleil (5 valeurs possibles)
- la détection de pluie, variable booléenne (binaire), il pleut ou pas, OUI ou NON



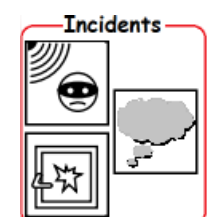
Occupation des locaux :

- la variable booléenne (binaire) « Locaux_utilisés » répond à la question : y-a-t-il quelqu'un dans les locaux ? OUI ou NON



Incidents :

- « Mouvement_détecté » : variable issue du détecteur de mouvement. OUI ou NON
- « Bris_de_glace_détecté » : variable issue du détecteur de bris de glace. OUI ou NON
- « Fumée_détectée » : variable issue du détecteur de fumée. OUI ou NON



3. L'horloge

Les actionneurs doivent aussi pouvoir être commandés en fonction de l'heure dans la journée ou du jour dans la semaine.

Les programmes surveilleront alors les variables « Heure » et « Jour » incrémentées par l'horloge.

La variable « Heure » est une valeur entière de 0 à 23.

La variable « Jour » prend la valeur 1 pour le lundi, 2 pour le mardi ... 7 le dimanche.

Défilement d'heure en heure : cliquez sur le signe +

Défilement de jour en jour : cliquez sur le nom du jour MARDI

Défilement continu lent : cliquez sur le signe ► apparaît pour arrêter le défilement ||

Défilement continu rapide : cliquez sur ►►

Remarque : dans un souci de vraisemblance, la variable « Heure » change la valeur de l'éclairement, celui-ci diminue pendant la nuit.

