

Activité 1 : Les bases du logiciel SRATCH 2.0

1-Histoire du logiciel « scratch » :

Le logiciel scratch est apparu en 2006. Scratch a été développé aux Etats-Unis par deux organismes. La dernière version de scratch est sortie le 15 juillet 2015, il s'agit de la version 2.0.



Il existe un site internet scratch.

Il est gratuit et permet de créer des programmes directement sur le site.

On estime à plusieurs millions le nombre d'utilisateurs du logiciel scratch.

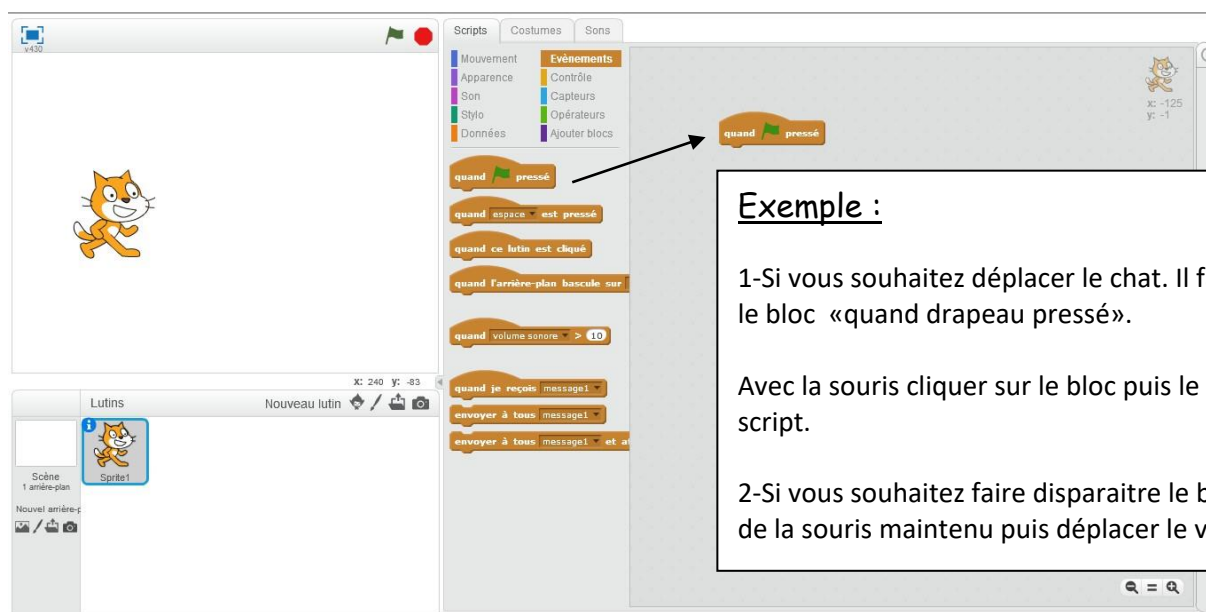
2- A quoi sert le logiciel scratch :

Le logiciel scratch permet de créer des programmes allant de l'animation à la simulation 3D.

Scratch est un logiciel dynamique qui permet de réaliser des programmes complexes.

3-Les différents blocs sur le logiciel scratch

Couleur de la brique	Bleu (foncé)	Orange (clair)	Orange (foncé)	Violet	Bleu (clair)	Rose	Vert (clair)	Vert (foncé)	Rouge	Violet (foncé)
Effet	Mouvement	Contrôle	Evénement	Apparence	Capteur	Son	Nombres	Stylo	Variable	Blocs et extensions



Exemple :

1-Si vous souhaitez déplacer le chat. Il faut d'abord mettre le bloc «quand drapeau pressé».

Avec la souris cliquer sur le bloc puis le déplacer dans le script.

2-Si vous souhaitez faire disparaître le bloc. Cliquez gauche de la souris maintenu puis déplacez-le vers la gauche.

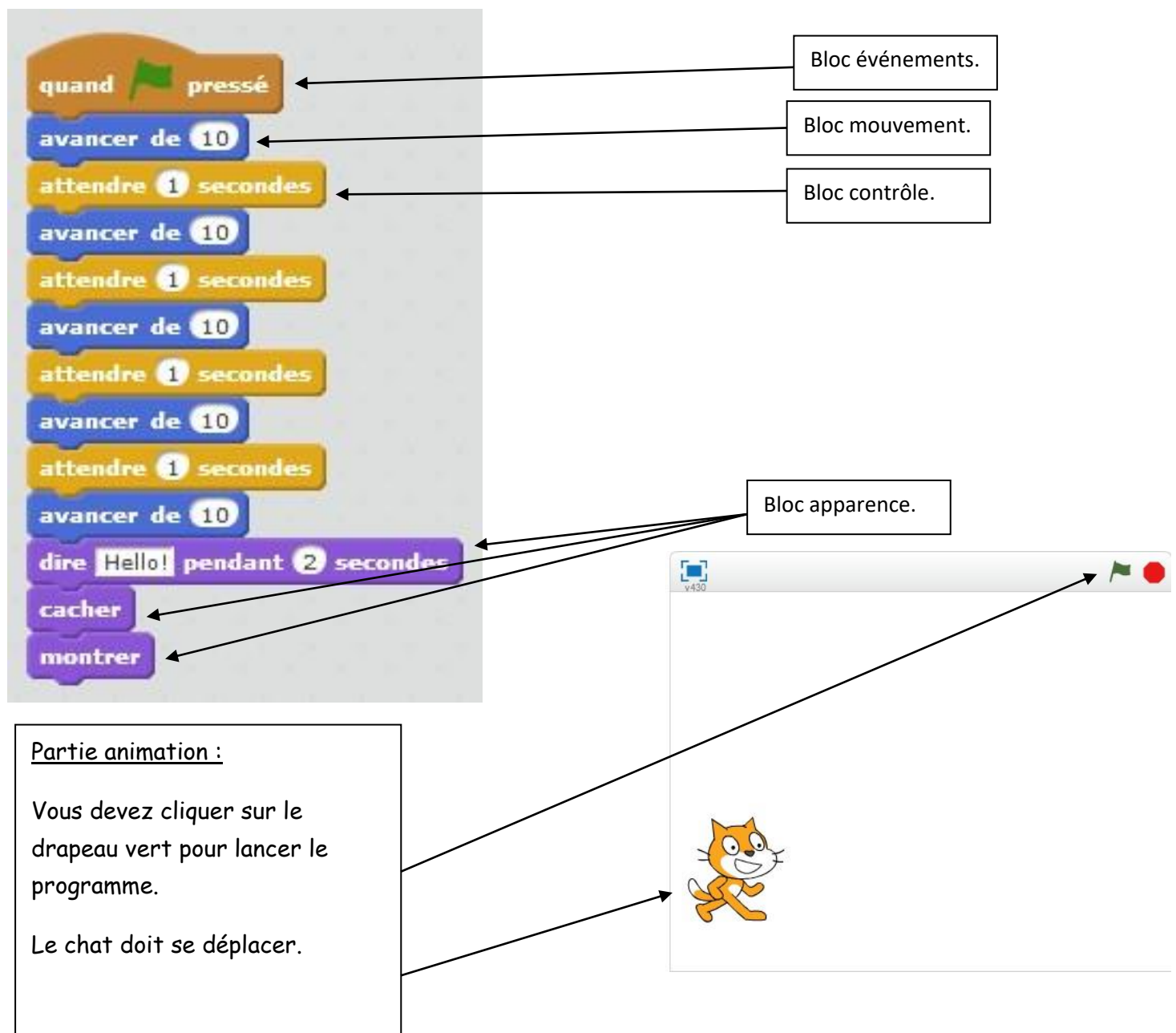
4- Prise en main du logiciel scratch

1. Ouvrir le logiciel scratch en double cliquant sur l'icône.

Maintenant vous allez devoir créer votre 1^{er} programme sur scratch. Vous serez guidé sur ce programme. Vous devez comprendre ce que vous faites car par la suite vous serez moins guidé.

Exercice 1 : il faut déplacer le chat en respectant les temporisations et contraintes.

Vous devez reproduire le programme ci-dessous. (Il s'agit du script !!!)



The image shows a Scratch script and stage with various annotations. The script consists of the following blocks:

- quand drapeau vert pressé (Event block)
- avancer de 10 (Movement block)
- attendre 1 secondes (Control block)
- avancer de 10 (Movement block)
- attendre 1 secondes (Control block)
- avancer de 10 (Movement block)
- attendre 1 secondes (Control block)
- avancer de 10 (Movement block)
- attendre 1 secondes (Control block)
- avancer de 10 (Movement block)
- dire Hello! pendant 2 secondes (Speech block)
- cacher (Appearance block)
- montrer (Appearance block)

Annotations and their targets:

- Bloc événements. points to the 'quand drapeau vert pressé' block.
- Bloc mouvement. points to the first 'avancer de 10' block.
- Bloc contrôle. points to the first 'attendre 1 secondes' block.
- Bloc apparence. points to the 'cacher' and 'montrer' blocks.
- A box labeled 'Partie animation :' contains the text: 'Vous devez cliquer sur le drapeau vert pour lancer le programme.' and 'Le chat doit se déplacer.' Arrows from this box point to the green flag icon and the cat sprite on the stage.

The stage shows the Scratch cat sprite and a green flag icon in the top right corner.

Le travail peut être enregistré si vous le souhaitez.